Organisation de notre travail :

**22 novembre**

Qui ?

Léana et Leslie

Quoi ?

Nous avons tout d’abord choisit notre projet. Et nous avons regarder les règles du jeu.

Comment ?

Nous avons choisi la bataille navale car nous toute les deux on connaissait à peu

près les règles de ce jeu.

**28 novembre**

Qui ?

Leslie, Léana

Quoi ?

Nous avons fait du pseudocode en définissant ce que devait faire le joueur et ainsi l’intelligence artificielle.

Comment ?

Avec les règles du jeu.

**6 décembre**

Qui ?

Léana, Leslie

Quoi ?

Création de la grille de jeu. *Des incertitudes sur le choix de notre projet ont commencé à nous venir à l’esprit, car on voyait d’après notre niveau que créé un jeu était assez complexe.*

Comment ?

On a testé plusieurs manières de coder afin d’obtenir une grille de idle.

**12 décembre**

Qui ?

Leslie, Léana

Quoi ?

Continuation des recherches sur le codage utilisé pour la bataille navale. *Nos incertitudes s’amplifiaient.* Poursuite du codage

Comment ?

Après avoir testé nos codes sur idle nous les avons mis sur spider. *Cause de nos incertitudes sur nos capacités à faire un jeu de bataille navale nous avons discuter de cela avec monsieur Chauvet, celui nous à rassuré en nous donnant certains conseils.*

**13 décembre**

Qui ?

Léana, Leslie

Quoi ?

Création de la fiche de travail et continuation du codage.

Comment ?

Sur un fichier Word nous avons créé une fiche de travail qui récapitule tout ce qu’on à fait chaque jour. Puis on a testé les codes jusqu’à ce qu’ils fonctionnent.

**Les vacances**

Qui ?

Leslie, Léana

Quoi ?

Continuation chacune de notre côté le codage tout en mettant sur github ce que l’on faisait à chaque fois. Placement des bateaux.